ESCAPE GAME : O Enigma da Herança

**REGRAS E DINÂMICA DO JOGO**

**PERSONAGENS:** O tio, o testamenteiro (professor) e os familiares (estudantes).

**CENÁRIO:**  O cenário é um escritório/biblioteca.

**NÚMERO DE PARTICIPANTES:** De 3 a 5 jogadores.

**DURAÇÃO:** 60 minutos

**ENREDO:**

O senhor João Pablo Alighieri Dubois, conhecido como tio João, antes de falecer deixa em testamento a totalidade de seus bens para serem repartidos igualmente entre seus familiares. Entretanto, uma condição foi imposta: um enigma precisa ser desvendado por seus familiares, para validar a transmissão da herança. Caso contrário, tudo será doado para a Sociedade de Proteção aos Animais.

**DESCRIÇÃO DO JOGO:**

O jogo se desenrola de acordo com o seguinte **Fluxograma**:

Testamento > Pista 1> Pista 2> Pista 3> Pista 4> Pista 5> Pista>6 >Enigma.

O jogo começa com a leitura do testamento, que conduzirá à Pista 1.

O testamenteiro inicia a leitura do testamento com os familiares já acomodados no ambiente. Em seguida, entrega o testamento aos participantes.

Os familiares devem procurar o livro mencionado no testamento.

Ao encontrarem a Pista 1, os familiares devem avançar no jogo a partir da leitura e da compreensão das pistas, bem como pela realização das atividades propostas, até encontrarem o **Enigma**.

**Atenção!** Não é permitido o uso de celulares e de dicionários.

Com a entrega do Enigma para o testamenteiro, a herança será transmitida.

FIM DO JOGO!