

Cahier des charges pour l'éditeur Epub3

On peut définir un cahier des charges simplifié de l'éditeur

1) en fonction des possibilités d'exporter l'ebook dans l'un des formats suivants :

- EPUB3
- Mini Site Web
- SCORM (pour l'elearning éventuellement)
- PDF

2) S'agissant d'un travail collaboratif, l'éditeur doit permettre de partager l'édition de l'ebook avec plusieurs personnes.

3)Le coût: le critère de gratuité du logiciel ne doit pas se traduire par une surcharge de travail. Il s'agit dans ce cas d'une fausse gratuité.

4)La langue d'interface doit pouvoir constituer en elle même une situation d'apprentissage favorisant l'I.C:

-Absence d'une interface en français, espagnol, catalan et portugais (pour Andorre), présence d'une interface dans au moins l'une des deux langues restantes (italien ou roumain), plus l'anglais.

- Schématiquement le processus revient à générer une telle situation d'apprentissage à destination des praticiens en premier temps, qui vont améliorer leurs compétences linguistique et numérique, en créant un groupe de travail et une session Miriadi à cet effet. En deuxième temps, on adaptera la situation pour que des élèves de première Bac pro puissent réaliser en partie ou en totalité un des ebook, encadré soit par leur professeur d'informatique, soit par un des enseignants de primaire lors d'une période de stage dans les écoles. On développera ce point ultérieurement.

B) Proposition:

Lors de l'expérience menée en classe (cycle 1) sur une semaine, en mi-juin 2016, avec trois élèves de première Bac pro et leur professeur d'informatique et un dessinateur professionnel, expérience qui sera détaillée à la rentrée, les logiciels Calibre et Sigil n'ont pu répondre à l'objectif de réalisation d'un ebook au format Epub3 (on met en PJ l'une des réalisations "La petite souris.." au format Epub2). Nous proposons de tester le logiciel en ligne Epubeditor, en partie gratuit, dont l'interface est en italien .

On met un lien

<http://vincianeamorini.be/wp-content/uploads/2015/09/epubeditor1.pdf>